

NOTEIKUMI

Norises laiks

Foto orientēšanās spēle norisinās **15.05.2022.**, ar startu brīvi izvēlētā laikā no plkst. **10:00 līdz 11:00**.
Spēles kontrollaiks ir 3 stundas, skaitot katrai komandai individuāli no tās starta laika.

Norises vieta

Starts / finišs ir Rīgas Angļu ģimnāzijas teritorijā, Zvārdes ielā 1, Rīgā.

Dalībnieku skaits

Komanda sastāv no **2 – 5 dalībniekiem**, kur vismaz vienam dalībniekam ir 14 gadi vai vairāk.
Komandu var veidot ģimene vai dalībnieku grupa, kurā vismaz viens dalībnieks ir RAĢ skolēns.

Dalībnieku grupas

FS – ģimeņu grupa sākumskola (komandā vismaz viens dalībnieks ir 1.-6.klases skolēns un vismaz viens dalībnieks ir 23 gadus vecs un vecāks)

FO – ģimeņu grupa open (komandā vismaz viens dalībnieks ir 1.-12.klases skolēns un vismaz viens dalībnieks ir 23 gadus vecs un vecāks)

POJ – pamatskola open junioru grupa (visi komandas dalībnieki ir 7.-9.klases skolēni)

VOJ – vidusskola open junioru grupa (visi komandas dalībnieki ir 10.-12.klases skolēni)

OJ – open junioru grupa (visi komandas dalībnieki ir 1.-12.klases skolēni un vismaz viens dalībnieks ir 14 gadus vecs vai vecāks)

Mērķis

Spēles mērķis ir iepazīstināt un attīstīt orientēšanās prasmes kartē, veicināt veselīgu un aktīvu brīvā laika pavadīšanu.

Komandas uzdevums ir savākt pēc iespējas vairāk punktus kontrollaikā (3h), apmeklējot kartē atzīmētos kontrolpunktus un katrā konkrētajā kontrolpunktā atrodot kādu no fotogrāfiju lapā redzamajiem objektiem.

Kārtība

Komanda, ierodoties spēles starta vietā, atzīmējas pie spēles organizatoriem.

Katrai komandai tiek izsniegta karte ar atzīmētiem kontrolpunktiem un fotogrāfiju lapa.

Uz fotogrāfiju lapas spēles organizatori atzīmē komandas nosaukumu un komandas starta laiku.

Tiklīdz komanda saņem spēles materiālus, tiek reģistrēts tās starta laiks.

Komanda finišē tajā pašā vietā, kur startēja, atdodot spēles organizatoriem aizpildītu fotogrāfiju lapu. Spēles organizators atzīmē komandas finiša laiku.

Komanda startē, apmeklē kontrolpunktus un finišē visi kopā.

Dalībnieku pienākums ir ievērot godīgas spēles („Fair play”) principus gan distances veikšanā, gan ekipējuma izmantošanā.

Inventārs

Komanda startā saņem karti ar atzīmētiem kontrolpunktiem un fotogrāfiju lapu. Komanda patstāvīgi nodrošina sevi ar pildspalvu vai citu rakstāmo, lai var atzīmēt kontrolpunktus un uzrakstīt atbildes uz jautājumiem.

Punkti

Spēle norisinās pēc rogaininga noteikumiem, kur komanda brīvi izvēlas distanci, maršrutu un kontrolpunktus, kurus apmeklēt.

Kontrolpunktiem ir dažāda punktu vērtība, kuru norāda kontrolpunkta numura pirmais cipars (piemēram, 21=2 punkti, 43=4 punkti).

Kartē ir 38 kontrolpunkti. Fotogrāfiju lapā ir 40 fotogrāfijas, no kurām 38 atbilst kontrolpunktiem, savukārt, 2 fotogrāfijas ir liekas.

Komanda fotogrāfiju lapā zem katras fotogrāfijas uzraksta atbilstošo kontrolpunkta numuru.

Piemērs



Atsevišķos kontrolpunktos ir papildus jautājumi. Atbildot pareizi uz visiem papildus jautājumiem komanda iegūst papildus 10 punktus. Atbildi jāuzraksta blakus jautājumam.

Piemērs

Papildus jautājumi. Kopā var iegūt 10 punktus.

Foto Nr.2	No kurienes uz Rīgu atveda šo objektu un kam tas sākotnēji bija paredzēts?
Foto Nr.5	Kam par godu nosaukta šī vieta?
Foto Nr.7	Kā agrāk sauca šo vietu?
Foto Nr.12	Kādam mērķim tika būvēta attēlā redzamā ēka? Ūdens uzglabāšanai
Foto Nr.19	Ko Ezītis aiznesa savam draugam Lācītim? Aveņu ievārījumu

Fotogrāfiju lapa ar atzīmētiem kontrolpunktu numuriem un atbildēm uz papildus jautājumiem ir jānodod finišā.

Rezultāti un vērtēšana

Uzvar komanda, kas iegūst visvairāk punktus. Vienāda punktu gadījumā, augstāku vietu iegūst komanda, kas distanci veikusi ātrāk.

Ja tiek pārsniegts distancē pavadītais laiks (3h), tad par katru kavētu 1 minūti tiek atņemts 1 punkts.

Par rezultātu paziņošanas laiku un formātu tiks nosūtīta papildus informācija.

Apbalvošana

Tiek apbalvotas pirmās 3 vietas ieguvušās komandas katrā dalībnieku grupā.

Drošības un citi noteikumi

Spēle notiek pilsētā ar aktīvu satiksmi, tāpēc spēles dalībnieku pienākums ir ievērot ceļu satiksmes noteikumus. Komanda ir atbildīga par komandas dalībnieku drošību spēles norises laikā.

Piesakoties spēlei, dalībnieki apliecinā, ka neiebilst spēles laikā uzņemto fotogrāfiju un video materiālu izmantošanai RAĢ iekšējai lietošanai RAĢ telpās, sociālajos tīklos un mājas lapā, kā arī savu personas datu reģistrēšanai kā dalībniekam spēlē.

Kontakti

Jautājumu/neskaidrību gadījumā, kā arī, ja komanda nolemj neturpināt distanci un izstājas, lūdzam nosūtīt sms uz tālruniem 26435515 vai 29456073, norādot komandas nosaukumu.

Lai veicas spēlē un novēlam patīkami pavadīt laiku!